

✓ Τα εν οίκω και εν δήμω των αρχαίων Πατρινών



Το πρώτο στάδιο του προγράμματος περιλαμβάνει την παρουσίαση των εκθεμάτων των αιθουσών του Ιδιωτικού και Δημοσίου Βίου του Αρχαιολογικού Μουσείου Πατρών, όπου τα παιδιά ενημερώνονται για την ιδιωτική και δημόσια ζωή των αρχαίων πατρινών. Στη συνέχεια, προκειμένου τα παιδιά να κατανοήσουν όσα είδαν στις αίθουσες της μόνιμης έκθεσης, κατευθύνονται στο αμφιθέατρο του μουσείου και μέσω ψηφιακής προβολής συμμετέχουν στην επίλυση εκπαιδευτικών ασκήσεων, ερωτήσεων, αντιστοίχισης και συμπλήρωσης κειμένων.

Το πρόγραμμα απευθύνεται σε παιδιά της Γ' Γυμνασίου και Α' - Γ' Λυκείου.

Διάρκεια: 2 ώρες.

✓ Θεοί και ήρωες της αρχαίας ελληνικής μυθολογίας



Τα παιδιά έχουν τη δυνατότητα να εμπλουτίσουν τις γνώσεις τους στην αρχαία ελληνική μυθολογία μέσα από τα επιλεγμένα εκθέματα του μουσείου που βρίσκονται στις αίθουσες του Ιδιωτικού και Δημοσίου Βίου και απεικονίζονται θεοί και ήρωες της μυθολογίας. Το πρόγραμμα ολοκληρώνεται με τη συμμετοχή των παιδιών στο δημοφιλές επιδαπέδιο κλασικό «φιδάκι», όπου χωρίζονται σε τέσσερις ομάδες. Σκοπός της κάθε ομάδας είναι να φτάσει πρώτη στον τερματισμό. Προκειμένου να συμβεί αυτό οι μαθητές θα πρέπει να απαντήσουν σε ερωτήσεις που σχετίζονται με τη μυθολογία και τα εκθέματα του μουσείου.

Το πρόγραμμα απευθύνεται σε παιδιά Γ'-Δ' Δημοτικού.

Διάρκεια 2 ώρες.

✓ Τα παιδιά παίζει στο Αρχαιολογικό Μουσείο Πατρών

Το πρώτο στάδιο του προγράμματος περιλαμβάνει την παρουσίαση των εκθεμάτων του Ιδιωτικού Βίου του Αρχαιολογικού Μουσείου Πατρών και ιδιαίτερα την προθήκη με τις καθημερινές ασχολίες, στην οποία εκτίθενται τα παιχνίδια της αρχαιότητας. Στη συνέχεια τα παιδιά έχουν τη δυνατότητα να ενημερωθούν, μέσω παρουσίασης (powerpoint), για τα ατομικά και ομαδικά παιχνίδια εκείνης της εποχής. Η παρουσίαση περιλαμβάνει απεικονίσεις παιχνιδιών, ερμηνεία αυτών και κάποιες απλές ερωτήσεις που τα παιδιά καλούνται να απαντήσουν. Στο τελευταίο στάδιο τα παιδιά χωρίζονται σε ομάδες και φτιάχνουν παζλ, στα οποία απεικονίζονται τα αρχαία παιχνίδια του Αρχαιολογικού Μουσείου Πατρών. Νικήτρια είναι η ομάδα που ολοκληρώνει πρώτη το παζλ και αναγνωρίζει ποιο παιχνίδι απεικονίζεται.



Το πρόγραμμα απευθύνεται σε παιδιά της Α'-ΣΤ' Δημοτικού και Α'-Β' Γυμνασίου. Διάρκεια: 2 ώρες

Υπεύθυνη σχεδιασμού και υλοποίησης προγραμμάτων: Λίλα Κουτσουμπελίτη

Κρατήσεις θέσεων: Δευτέρα-Παρασκευή: 8.00-15.00, τηλ. 2613 616176

